

Тогда

$$\hat{z}^{(k)} = b_k - \hat{z}^{(k-1)} \quad (7.5.12)$$

а векторы  $\hat{z}^{(k)}$  вычисляются рекуррентно следующим способом:

$$\hat{z}^{(k)} = \hat{z}^{(k-1)} + \begin{bmatrix} 0 & \dots & 0 & I & p_{k+1}^{(k)} & \dots & p_{n-1}^{(k)} \end{bmatrix}' \hat{y}^k \quad (7.5.13)$$

Построенный векторный алгоритм имеет параллельную форму высотой  $O(n)$ .

§ 8. Дихотомия в векторных алгоритмах

8.1. Быстрые алгоритмы для трёхдиагональных систем

Рассмотрим систему (5.1.1), считая, что матрица  $A = [a_{ij}]_{i,j=0}^{n-1}$  блочно-трёхдиагональна, блочного порядка  $n$ , с блоками порядка  $p$ . Будем опираться на то, что процесс решения системы может быть разделен на два этапа: 1) вычисление трёхдиагонального разложения матрицы  $A^{-1}$ ; 2) умножения матрицы  $A^{-1}$  на вектор правой части с использованием ее трёхдиагонального разложения. Этап 2) реализуется ценой  $O(n \log_2 n)$  операций, так как сводится к нескольким умножениям на вектор трёхдиагональных матриц. Поэтому если мы хотим ускорить процесс в целом, то это следует сделать в отношении этапа 1).

Предположим, что матрица  $A$  невырожденная вместе со всеми ведущими подматрицами  $A_k = [a_{ij}]_{i,j=0}^k$ . Начнем с того, что возьмем (как основу для наших построений) векторный алгоритм (7.1.10) и получим для него полиномиальное представление, т.е. заменим операции с векторами на операции с многочленами. Блочные многочлены от переменной  $z$  нулевого шага определим таким образом:

$$x^{(0)}(z) = y^{(0)}(z) = I, \quad (8.1.1)$$

$$\beta_i^{(0)}(z) = \sum_{j=0}^{n-1} \beta_{ij}^{(0)} z^j = \sum_{j=0}^{n-1} \delta_{i, n-2-j} z^j, \quad i = 1, 2, 3, 4.$$

Далее, многочлены  $k$ -го шага введем с помощью следующих рекуррентных соотношений

$$\begin{bmatrix} x^{(k)}(z) & y^{(k)}(z) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x^{(k-1)}(z) & y^{(k-1)}(z) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} I & t_k \\ s_k z & z \end{bmatrix}, \quad (8.1.2)$$

$$\begin{bmatrix} \beta_1^{(k)}(z) & \beta_2^{(k)}(z) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \beta_1^{(k-1)}(z) & \beta_2^{(k-1)}(z) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} z & t_k z \\ s_k & I \end{bmatrix}, \quad (8.1.3)$$

$$\begin{bmatrix} \beta_3^{(k)}(z) & \beta_4^{(k)}(z) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \beta_3^{(k-1)}(z) & \beta_4^{(k-1)}(z) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} I & t_k \\ s_k z & z \end{bmatrix}. \quad (8.1.4)$$

Сравнивая эти формулы с (7.1.10), приходим к выводу: коэффициент при  $z^i$  в многочленах  $x^{(k)}(z)$  и  $y^{(k)}(z)$  совпадает с  $j$ -й компонентой соответственно векторов  $x^{(k)}$  и  $y^{(k)}$ ; коэффициент при  $z^i$  в многочлене  $\beta_i^{(k)}(z)$  совпадает с  $n-2-j$ -й компонентой вектора  $\beta_i^{(k)}$  ( $i=1, 2, 3, 4$ ). Заметим также, что алгоритм, реализующий непосредственно формулы (8.1.1)-(8.1.4), содержит некоторые избыточные вычисления по сравнению с (7.1.10). Тем не менее, чтобы построить быстрый алгоритм, мы будем опираться именно на формулы (8.1.1)-(8.1.4). В интересах сокращения записи положим

$$M^k = \{ \beta_i^{(k)}(z), \quad i = 1, 2, 3, 4 \}. \quad (8.1.5)$$

Введем в рассмотрение матрицы

$$R^{kl}(z) = \left[ r_{ij}^{kl}(z) \right]_{i,j=0}^l = \begin{bmatrix} I & t_{k+1} \\ s_{k+1} z & z \end{bmatrix} \begin{bmatrix} I & t_{k+2} \\ s_{k+2} z & z \end{bmatrix} \dots \begin{bmatrix} I & t_l \\ s_l z & z \end{bmatrix}, \quad (8.1.6)$$

$$U^{kl}(z) = \left[ u_{ij}^{kl}(z) \right]_{i,j=0}^l = \begin{bmatrix} z & t_{k+1} z \\ s_{k+1} & I \end{bmatrix} \begin{bmatrix} z & t_{k+2} z \\ s_{k+2} & I \end{bmatrix} \dots \begin{bmatrix} z & t_l z \\ s_l & I \end{bmatrix}, \quad (8.1.7)$$

8957

Легко видеть, что

$$U^{kl}(z) = z^{l-k} R^{kl} \left( \frac{1}{z} \right), \quad (8.1.8)$$

т.е. коэффициенты многочлена  $u_{ij}^{kl}(z)$  - это взятые в обратном порядке коэффициенты многочлена  $v_{ij}^{kl}(z)$ .

Кроме того, согласно (8.1.2) находим

$$\begin{bmatrix} x^{(k)}(z) & y^{(k)}(z) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} I & I \end{bmatrix} R^{0k}(z). \quad (8.1.9)$$

Следовательно, для многочленов  $x^{(n-1)}(z)$ ,  $y^{(n-1)}(z)$ , которые, собственно, и составляют цель вычислений, получаем выражения

$$x^{(n-1)}(z) = r_{00}^{(0,n-1)}(z) + r_{10}^{(0,n-1)}(z), \quad (8.1.10)$$

$$y^{(n-1)}(z) = r_{01}^{(0,n-1)}(z) + r_{11}^{(0,n-1)}(z).$$

Таким образом, основной задачей мы можем считать вычисление полиномиальной матрицы  $R^{0,n-1}(z)$ . Здесь-то и обнаруживается возможность дихотомии.

Итак, предположим, что  $n = 2^L$ ,  $L \geq 1$ , и пусть по заданным  $M_0$ ,  $p_0, q_0$  требуется получить  $R^{0,n-1}(z)$ ,  $p_{n-1}, q_{n-1}$ . Запишем

$$(R^{0,n-1}, p_{n-1}, q_{n-1}) = F(n, M^0, p_0, q_0). \quad (8.1.11)$$

Алгоритм  $F$  определим следующим образом.

1. Если  $n = 2$ , то  $R^{01}, p_1, q_1$  вычисляем в соответствии с (7.1.10), (8.1.6).

2. Если  $n \geq 4$ , то положим  $m = n/2$ , вычислим  $R^{01}, p_1, q_1$  по формулам (7.1.10), (8.1.6) и образуем новые многочлены степени не выше  $m-2$ :

$$\hat{M}^1 = \left\{ \sum_{j=0}^{m-2} d_{i,m-2-j}^{(1)} z^j, i=1,2,3,4 \right\}$$

$$3. (R^{1m}, p_m, q_m) = F(m, \hat{M}^1, p_1, q_1)$$

4. Вычислим новые многочлены степени не выше  $m-2$ :

$$\hat{M}^m = \left\{ \sum_{j=0}^{m-2} \beta_{i,m+j}^{(m)} z^j, i=1,2,3,4 \right\},$$

где

$$\begin{bmatrix} \beta_1^{(m)}(z) & \beta_2^{(m)}(z) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \beta_1^{(1)}(z) & \beta_2^{(1)}(z) \end{bmatrix} R^{1m} \left( \frac{1}{z} \right) z^{m-1},$$

$$\begin{bmatrix} \beta_3^{(m)}(z) & \beta_4^{(m)}(z) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \beta_3^{(1)}(z) & \beta_4^{(1)}(z) \end{bmatrix} R^{1m}(z).$$

$$5. (R^{m,n-1}, p_{n-1}, q_{n-1}) = F(m, \hat{M}^m, p_m, q_m).$$

$$6. R^{0,n-1} = R^{01} R^{1m} R^{m,n-1}$$

Как видим, исходная задача сводится к двум аналогичным задачам вдвое меньшего размера (п. 3, 5). Вычислительные затраты на сведение определяются способом выполнения действий в п. 4, 6. При умножении многочленов естественно воспользоваться алгоритмами быстрой свертки; тогда затраты на сведение составят  $O(p^2 n \log_2 n + p^3 n)$  арифметических операций. Поэтому алгоритм  $F$  реализуется ценой  $O(p^2 n \log_2^2 n + p^3 n \log_2 n)$  операций.

Мы попытаемся выполнить редукцию как можно более экономичным способом. Для этого примем во внимание следующие утверждения.

Лемма 8.1.1. Пусть  $a(z)$  и  $b(z)$  - многочлены соответственно степени не выше  $2m-1$  и  $m-1$ . Рассмотрим их произведение  $c(z) = b(z)a(z)$  и многочлен  $\hat{c}(z)$  степени не выше  $2m-1$ , интерполирующий его в точках

$$z_j = \exp \left( i \frac{2\pi}{2m} j \right), j = 0, 1, \dots, 2m-1, \quad (8.1.12)$$

здесь  $i$  - мнимая единица. Тогда многочлены  $c(z)$  и  $\hat{c}(z)$  имеют одинаковые коэффициенты при  $z^i$ , где  $m \leq j \leq 2m-1$ .

Доказательство. Воспользуемся следующей матрично-векторной записью правила умножения многочленов:

8957



Алгоритм  $F_1$  формулируем следующим образом.

1. Если  $n = 2$ , то  $\{R^{(2)}(z)\}$ ,  $\rho_1$ ,  $\rho_1'$  вычисляем, используя (7.1.10), (8.1.6).

2. Если  $n \geq 4$ , то положим  $m = n/2$ , вычислим  $R^{(2)}(z)$ ,  $l=0, 1, \dots, n-1$ ,  $\rho_i$ ,  $\rho_i'$ ,  $M^i$

в согласии с (7.1.10), (8.1.6) и образуем  $M^1$  (новые многочлены степени не выше  $m-2$ ) так же, как в п. 2 алгоритма  $F$ .

3.  $\{R^{1m}(z)\}$ ,  $\rho_m$ ,  $\rho_m'$  =  $F_1(m, M^1, \rho_1, \rho_1')$ .

4. По значениям  $R^{1m}(z)$ ,  $l=0, 1, \dots, m-1$ , вычислим  $R^{1m}(z)$ .

5. Вычислим значения  $R^{1m}(z)$ ,  $l=0, 1, \dots, n-1$ .

6. Вычислим значения  $\rho_i^{(1)}(z)$ ,  $l=0, 1, \dots, n-1$ ;

$i = 1, 2, 3, 4$ .

$$7. [R^{1m}(z) \rho_i^{(1)}(z)] = [R^{(1)}(z) \rho_i^{(1)}(z)] R^{1m}\left(\frac{1}{z}\right),$$

$$[R^{1m}(z) \rho_i^{(1)}(z)] = [R^{(1)}(z) \rho_i^{(1)}(z)] R^{1m}(z),$$

$$l = 0, 1, \dots, n-1.$$

$l = 0, 1, \dots, n-1$ .

8. Вычислим многочлены  $\hat{\rho}_i(z)$  степени не выше  $n-1$ , принимающие в точках  $z_{kl}$ ,  $l=0, 1, \dots, n-1$ , соответственно значения  $\{\rho_i^{(1)}(z_{kl})\}$ ,  $i = 1, 2, 3, 4$ . образуем новые многочлены степени не выше  $m-2$ :

$$\hat{M}^m = \left\{ \sum_{l=0}^{m-1} \hat{\rho}_{i, m-1} z^l, \quad i = 1, 2, 3, 4 \right\}.$$

9.  $\{R^{m, n-1}(z)\}$ ,  $\rho_{n-1}$ ,  $\rho_{n-1}'$  =  $F_1(m, \hat{M}^m, \rho_m, \rho_m')$ .

10. По значениям  $R^{m, n-1}(z)$ ,  $l=0, 1, \dots, m-1$ , вычислим  $R^{m, n-1}(z)$ .

11. Вычислим значения  $R^{m, n-1}(z)$ ,  $l=0, 1, \dots, n-1$ .

12.  $R^{0, n-1}(z) = R^{(1)}(z) R^{1m}(z) R^{m, n-1}(z)$ ,  $l=0, 1, \dots, n-1$ .

Поясним, каким образом выполняется п. 5. Пусть  $F_n$  обозначает блочную матрицу обратного дискретного преобразования Фурье порядка  $n$ :

$$F_n = \left\{ \exp\left(i \frac{2\pi}{n} kl\right) \Gamma \right\}_{k, l=0}^{n-1}$$

$\Gamma$  - инверсия единица. Тогда в п. 5 четыре раза реализуется следующая матрично-векторная операция:

$$U^m = \begin{bmatrix} U_0 \\ \dots \\ U_{m-1} \end{bmatrix} = F_n \begin{bmatrix} U_0' \\ \dots \\ U_{m-1}' \\ 0 \\ \dots \\ 0 \end{bmatrix} \quad (8.1.18)$$

При этом следует учесть, что вектор  $F_n [U_0' \dots U_{m-1}']$  является известным (это исходный вектор для п. 4).

Обозначим через  $R$  матрицу перестановки, которая в векторе  $U^m$  собирает в первых позициях блочные компоненты из  $U^m$  с четными номерами, а затем - с нечетными. Тогда имеем (см. также /75/)

$$RF_n = \begin{bmatrix} F_n & F_n \\ F_n D & -F_n D \end{bmatrix}, \quad (8.1.19)$$

где  $D$  - диагональная матрица из поворачивающих множителей. Таким образом,

$$U^m = R' \begin{bmatrix} F_n & U^m \\ F_n D & U^m \end{bmatrix}, \quad U^m = [U_0^m \dots U_{m-1}^m]' \quad (8.1.20)$$

Значит, при вычислении  $U^m$  реализуется одно преобразование Фурье порядка  $m$ . Всего в п. 5 требуется выполнить четыре преобразования Фурье порядка  $m$ . Аналогичное замечание нужно учесть и при выполнении п. 11.

Вычислительные затраты на редукцию, определяемые главным членом (по зависимости от  $n$ ), отвечают шт. 4, 5, 6, 8, 10, 11. В шт. 6, 8 требуется выполнить восемь преобразований Фурье порядка  $n$ . В каждом из шт. 4, 5, 10, 11 реализуется по четыре преобразования Фурье

порядка  $m$ , т.е. всего шестнадцать преобразований Фурье порядка  $m$ . Поскольку одно преобразование порядка  $n$  по затратам (в главном члене) равносильно двум преобразованиям порядка  $m = n/2$ , общие затраты на редукцию определяются выполнением шестнадцати преобразований Фурье порядка  $n$ . Ориентируясь на использование сплит-алгоритмов, заключаем, что алгоритм  $F_1$  требует выполнения  $(8/3)r^2 n \log_2^2 n$  комплексных умножений и  $8r^2 n \log_2^2 n$  комплексных сложений-вычитаний (в главном члене). К этому еще добавляются  $O(r^2 n \log_2 n)$  операций. В вещественном случае затраты сокращаются вдвое.

Теперь предположим дополнительно, что матрица  $A$  блочно-симметрична. Тогда для всех  $k$  имеет место равенство  $s_k = t_k$  вследствие чего блочные коэффициенты многочленов  $\tau_{00}^{(k)}(z)$  и  $\tau_{10}^{(k)}(z)$  одинаковы соответственно при мономах  $z^j$  и  $z^{l-k-j}$  ( $j=0,1,\dots,l-k$ ); также справедливо по отношению к многочленам  $\tau_{01}^{(k)}(z)$  и  $\tau_{11}^{(k)}(z)$ . Таким образом, можно ограничиться вычислением, скажем, многочленов  $\tau_{00}^{(k)}(z)$  и  $\tau_{01}^{(k)}(z)$ . Кроме того, из четырех многочленов  $\beta_i^{(k)}$  ( $i=1,2,3,4$ ) достаточно вести вычисление двух многочленов  $\beta_3^{(k)}$  и  $\beta_4^{(k)}$  (или  $\beta_1^{(k)}$  и  $\beta_2^{(k)}$ ). После исключения из  $F_1$  избыточных операций мы получим алгоритм  $F_2$ , для которого число комплексных умножений равно  $(4/3)r^2 n \log_2^2 n$ , а число комплексных сложений-вычитаний равно  $4r^2 n \log_2^2 n$  (в главном члене по зависимости от  $n$ ). Алгоритм такой же трудоемкости можно получить и в более общем случае, когда блоки матрицы  $A$  удовлетворяют условию

$$a_l = g a_{l-k} h, \quad l=0,1,\dots,n-1, \quad (8.1.21)$$

где

$$g^2 = h^2 = I. \quad (8.1.22)$$

В этом случае

$$\begin{aligned} p_k &= h q_k g, & s_k &= h t_k h, \\ d_1^{(k)} &= g d_4^{(k)} h, & d_2^{(k)} &= g d_3^{(k)} h, \\ z_j^{(k)} &= h y_k z_j, & j &= 0,1,\dots,k. \end{aligned} \quad (8.1.23)$$

Если рассматриваемые матрицы и блоки вещественные, то затраты снижаются вдвое.

Обратим внимание на то, что в построенных алгоритмах в действительности вычисляются  $p_k, q_k, s_k, t_k$  для всех  $k$ , только

это происходит в другой последовательности - в отличие от алгоритма (7.1.10). Пусть  $p = 1$ , т.е. матрица  $A$  не блочная. Легко видеть, что в этом случае

$$p_k = q_k = \det A_k / \det A_{k-1}. \quad (8.1.24)$$

Поэтому быстрые алгоритмы можно использовать и для вычисления определителей. В эрмитовом случае это может послужить базой для алгоритма бисекций, вычисляющего собственные значения.

Чтобы записать триллицево разложение матрицы  $A^{-1}$  (см. § 5), достаточно иметь ее первые и последние блочные столбцы и строки. Описанные здесь быстрые алгоритмы позволяют получить первый и последний блочные столбцы. Если  $p = 1$ , то в силу персимметричности матрицы  $A^{-1}$  ее первая и последняя строки состоят из взятых в обратном порядке компонент соответственно последнего и первого столбцов. Если  $p > 1$ , то требуются дополнительные вычисления: первую и последнюю блочные строки мы находим очевидным образом, получив первый и последний блочные столбцы для  $(A^T)^{-1}$ .

### 8.2. Быстрые алгоритмы для ганкелевых систем

Пусть  $A = A_{n-1}$  - ганкелева матрица и все ее ведущие подматрицы  $A_k$  ( $0 \leq k \leq n-1$ ) обратимы. Тогда если известны последние столбцы в  $A_{n-1}^{-1}$  и  $A_{n-2}^{-1}$ , то решение системы с матрицей  $A$  можно найти с затратой  $O(n \log_2 n)$  операций (см. /17/). В блочном случае нужно иметь для этого еще и последние блочные строки в  $A_{n-1}^{-1}$  и  $A_{n-2}^{-1}$  (заметьте, что они легко получаются из последних столбцов матриц  $(A_{n-1}^{-1})^T$  и  $(A_{n-2}^{-1})^T$ ). Таким образом, чтобы ускорить решение системы, достаточно найти быстрый способ вычисления последних (блочных) столбцов в  $A_{n-1}^{-1}$  и  $A_{n-2}^{-1}$ . Мы сделаем это, взяв за основу векторный алгоритм (7.2.7).

Введем следующие блочные многочлены от переменной  $z$ :

$$\begin{aligned} y_j^{(k)}(z) &= \sum_{j=0}^k y_j^{(k)} z^j, \\ w_j^{(k)} &= \sum_{j=0}^{2n-1} w_j^{(k)} z^j = \sum_{j=0}^{2n-1} w_{2n-1-j}^{(k)} z^j, \end{aligned} \quad (8.2.1)$$

$$k=0,1.$$

6957

При  $k \geq 2$  многочлены  $y^{(k)}(z)$  и  $w^{(k)}(z)$  определим с помощью рекуррентных соотношений

$$\begin{bmatrix} y^{(k-1)}(z) & y^{(k)}(z) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} y^{(k-2)}(z) & y^{(k-1)}(z) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & \beta_k \\ I & \lambda_k + I \cdot z \end{bmatrix}. \quad (8.2.2)$$

$$\begin{bmatrix} w^{(k-1)}(z) & w^{(k)}(z) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} w^{(k-2)}(z) & w^{(k-1)}(z) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & \beta_k \\ I & \lambda_k + I \cdot z \end{bmatrix}. \quad (8.2.3)$$

Тогда коэффициенты многочленов  $y^{(k)}(z)$  будут совпадать с соответствующими компонентами векторов  $y^{(k)}$ , а для многочленов  $w^{(k)}(z)$  имеем  $w^{(k)} = v^{(k)}$  при  $0 \leq j \leq 2n-2$ .

При  $1 \leq k < l \leq n-1$  введем полиномиальные матрицы

$$R^{kl}(z) = \begin{bmatrix} \beta_{kl} \\ \dots \\ \beta_{ij} \\ \dots \\ \beta_{kl} \end{bmatrix}_{ij=0}^1 = \begin{bmatrix} 0 & \beta_{k+1} \\ I & \lambda_{k+1} + I \cdot z \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & \beta_{k+2} \\ I & \lambda_{k+2} + I \cdot z \end{bmatrix} \dots \begin{bmatrix} 0 & \beta_l \\ I & \lambda_l + I \cdot z \end{bmatrix}. \quad (8.2.4)$$

Тогда

$$\begin{bmatrix} y^{(n-2)}(z) & y^{(n-1)}(z) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} I & -a_0^{-1} a_1 + I \cdot z \end{bmatrix} R^{1, n-1}(z); \quad (8.2.5)$$

т.е. нам достаточно найти быстрый способ вычисления полиномиальной матрицы  $R^{1, n-1}(z)$ .

Итак, поставим следующую задачу: по заданным  $n = 2^l$ ,  $l \geq 2$ , и многочленам  $w^{(0)}(z)$  и  $w^{(1)}(z)$  степени не выше  $2n-2$  вычислить  $R^{1, n-1}(z)$ . Запишем

$$R^{1, n-1}(z) = \mathcal{F}(n, w^{(0)}(z), w^{(1)}(z)). \quad (8.2.6)$$

Алгоритм  $\mathcal{F}$  определим следующим образом.

1. Если  $n = 4$ , то  $R^{1, 3}(z)$  вычисляется в соответствии с (7.2.7), (8.2.4).

2. При  $n \geq 8$  положим  $m = n/2$ , вычислим  $w^{(2)}(z)$ ,  $w^{(3)}(z)$  и  $R^{1, 3}(z)$  по формулам (7.2.7), (8.2.3), (8.2.4) и образуем новые многочлены степени не выше  $2m-2$ :

- 171 -

$$\hat{w}^{(0)}(z) = \sum_{j=0}^{2m-2} w_{n-1-j}^{(1)} z^j, \quad \hat{w}^{(1)}(z) = \sum_{j=0}^{2m-2} w_{n-2-j}^{(2)} z^j.$$

$$3. R^{3, m+1}(z) = \mathcal{F}(m, \hat{w}^{(0)}(z), \hat{w}^{(1)}(z)).$$

4. Вычислим новые многочлены степени не выше  $2m-2$ :

$$\tilde{w}^{(0)}(z) = \sum_{j=0}^{2m-2} w_{m+j}^{(m)} z^j, \quad \tilde{w}^{(1)}(z) = \sum_{j=0}^{2m-2} w_{m+j}^{(m+1)} z^j,$$

где

$$\begin{bmatrix} w^{(m)}(z) & w^{(m+1)}(z) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} w^{(2)}(z) & w^{(3)}(z) \end{bmatrix} R^{3, m+1}(z).$$

$$5. R^{m+1, n-1}(z) = \mathcal{F}(m, \tilde{w}^{(0)}(z), \tilde{w}^{(1)}(z)).$$

$$6. R^{1, n-1}(z) = R^{1, 3}(z) R^{3, m+1}(z) R^{m+1, n-1}(z).$$

Как видим, в алгоритме  $\mathcal{F}$  реализуется дихотомия исходной задачи: в пп. 3, 5 решается та же задача вдвое меньшего размера. Если при умножении многочленов используется быстрая свертка, то общие затраты составят  $O(p^2 n \log_2^2 n + p^3 n \log_2 n)$  операций.

Уточним способ реализации п. 4. При  $k = 2, 3$  положим

$$W^{(k)}(z) = \sum_{j=0}^{n-1} w_j^{(k)} z^j, \quad \hat{W}^{(k)}(z) = \sum_{j=0}^{n-1} w_{m+j}^{(k)} z^j$$

и определим многочлены  $\hat{W}^{(k)}(z)$ ,  $\hat{W}^{(k)}(z)$  при  $k = m, m+1$  по следующим формулам:

$$\begin{bmatrix} W^{(m)}(z) & W^{(m+1)}(z) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} W^{(2)}(z) & W^{(3)}(z) \end{bmatrix} R^{3, m+1}(z),$$

$$\begin{bmatrix} \hat{W}^{(m)}(z) & \hat{W}^{(m+1)}(z) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \hat{W}^{(2)}(z) & \hat{W}^{(3)}(z) \end{bmatrix} R^{3, m+1}(z). \quad (8.2.7)$$

Тогда

$$\begin{aligned} w_{m+j}^{(m)} &= W_{m+j}^{(m)}, & w_{m+j}^{(m+1)} &= W_{m+j}^{(m+1)}, & j &= 0, 1, \dots, m-1; \\ w_{m+j}^{(m)} &= \hat{W}_{m+j}^{(m)}, & w_{m+j}^{(m+1)} &= \hat{W}_{m+j}^{(m+1)}, & j &= m, m+1, \dots, 2m-1. \end{aligned} \quad (8.2.8)$$

Далее, пусть  $U^{(m)}(z), U^{(m+1)}(z), \hat{U}^{(m)}(z), \hat{U}^{(m+1)}(z)$  — многочлены степени не выше  $n-1$ , интерполирующие  $W^{(m)}(z), W^{(m+1)}(z), \hat{W}^{(m)}(z), \hat{W}^{(m+1)}(z)$  соответственно в точке  $z_j$  вида (8.1.12). Тогда согласно лемме 8.1.1 имеем

$$\begin{aligned} W_{m+1,j}^{(m)} &= U_{m+1,j}^{(m)}, & W_{m+1,j}^{(m+1)} &= U_{m+1,j}^{(m+1)}, \\ \hat{W}_{m+1,j}^{(m)} &= \hat{U}_{m+1,j}^{(m)}, & \hat{W}_{m+1,j}^{(m+1)} &= \hat{U}_{m+1,j}^{(m+1)}, \end{aligned} \quad j=0, 1, \dots, m-1. \quad (8.2.9)$$

Таким образом, в п. 4 для вычисления значений многочленов требуется выполнить восемь дискретных преобразований Фурье порядка  $n$ ; при решении задачи интерполяции потребуется выполнить четыре преобразования Фурье порядка  $n$ . При реализации п. 6 сначала находим значения  $R^{m+1, n+1}(z_j)$ , затем  $R^{k, n-1}(z_j)$ , после чего вычисляем коэффициенты многочленов  $u_{i,j}^{k-1}(z)$ . Все это требует выполнения восьми преобразований Фурье порядка  $n$ . Итак, вычислительные затраты (в главном члене по зависимости от  $n$ ), отвечающие пп. 4, 6, определяются выполнением двадцати преобразований Фурье порядка  $n$ . Если ориентироваться на сплит-алгоритмы, то это будет  $(20/3)r^2 n \log_2^2 n$  комплексных умножений и  $20r^2 n \log_2^2 n$  комплексных сложений-вычитаний, идущих на осуществление редукции. В целом реализация алгоритма  $\mathcal{F}$  будет связана с выполнением  $(10/3)r^2 n \log_2^2 n + O(r^2 n \log_2 n)$  комплексных умножений и  $10r^2 n \log_2^2 n + O(r^2 n \log_2 n)$  комплексных сложений-вычитаний. В вещественном случае затраты можно сократить вдвое.

Построим ниже еще один быстрый алгоритм для обращения ганкелевой матрицы, связанный с вычислением первых и последних столбцов матрицы  $A_k^{-1}$  — обозначим их соответственно  $x^{(k)}$  и  $y^{(k)}$ . Если векторы  $x^{(n-1)}$  и  $y^{(n-1)}$  известны, то решение системы с матрицей  $A$  дополнительно потребует выполнения лишь  $O(n \log_2 n)$  операций (см. /17/). Рассмотрим следующий алгоритм, использующий, в отличие от (5.2.10), двучленные рекуррентные соотношения (см. /94/):

$$\begin{aligned} k=0: & x_0^{(0)} = y_0^{(0)} = a_0^{-1}; \\ k=1, \dots, n-1: & s_k = \sum_{j=0}^{k-1} a_{k+j} x_j^{(k-1)}, \\ & t_k = \sum_{j=0}^{k-1} a_{k+1+j} x_j^{(k-1)}, \quad u_k = \sum_{j=0}^{k-1} a_{k+j} y_j^{(k-1)}. \end{aligned} \quad (8.2.10)$$

$$\begin{aligned} \Delta_k &= (t_k - u_k s_k)^{-1}, & \beta_k &= s_k \Delta_k, \\ y^{(k)} &= T x^{(k-1)} \Delta_k - t y^{(k-1)} \beta_k, \\ x^{(k)} &= t x^{(k-1)} - y^{(k)} s_k. \end{aligned} \quad (8.2.10)$$

Очевидно, это T-алгоритм; преобразуем его в векторный алгоритм. В соответствии с методикой, предложенной в § 7, введем для этого дополнительные векторы размерности  $2n-1$ :

$$\psi^{(k)} = H [x^{(k)} \ 0 \ \dots \ 0]', \quad \psi^{(k)} = H [y^{(k)} \ 0 \ \dots \ 0]', \quad (8.2.11)$$

где  $H$  — ганкелева матрица порядка  $2n-1$  с элементами  $h_{i,j}$ , имеющими вид

$$h_{i,j} = \begin{cases} a_{i+j}, & 0 \leq i+j \leq 2n-2, \\ 0, & 2n-2 < i+j \leq 4n-4. \end{cases}$$

Чтобы получить векторный алгоритм, достаточно учесть следующие соотношения:

$$\begin{aligned} s_k &= \varphi_k^{(k-1)}, & t_k &= \varphi_{k+1}^{(k-1)}, & u_k &= \psi_k^{(k-1)}, \\ \psi^{(k)} &= t \varphi^{(k-1)} \Delta_k - \psi^{(k-1)} \beta_k, \\ \varphi^{(k)} &= \varphi^{(k-1)} - \psi^{(k)} s_k. \end{aligned} \quad (8.2.12)$$

Далее, введем многочлены

$$\begin{aligned} x^{(0)}(z) &= y^{(0)}(z) = a_0^{-1}, \\ \Phi^{(0)}(z) &= \sum_{j=0}^{2n-2} \Phi_j^{(0)} z^j = \sum_{j=0}^{2n-2} \varphi_{2n-2-j}^{(0)} z^j, \\ \Psi^{(0)}(z) &= \sum_{j=0}^{2n-2} \Psi_j^{(0)} z^j = \sum_{j=0}^{2n-2} \psi_{2n-2-j}^{(0)} z^j \end{aligned} \quad (8.2.13)$$

и положим

$$[\Phi^{(k)}(z) \Psi^{(k)}(z)] = [\Phi^{(k-1)}(z) \Psi^{(k-1)}(z)] \begin{bmatrix} I - \beta_k \beta_k^* z & \beta_k z \\ \beta_k^* \beta_k & -\beta_k^* \end{bmatrix}, \quad (8.2.14)$$

$$[x^{(k)}(z) y^{(k)}(z)] = [x^{(k-1)}(z) y^{(k-1)}(z)] \begin{bmatrix} I - \beta_k \beta_k^* z & -\beta_k z \\ \beta_k^* \beta_k & -\beta_k^* \end{bmatrix}.$$

Следовательно,

$$[x^{(n-1)}(z) y^{(n-1)}(z)] = [a_0^{-1} \quad a_0^{-1}] R^{0, n-1}(z), \quad (8.2.15)$$

где

$$R^{kl}(z) = \begin{bmatrix} I - \beta_{k+1} \beta_{k+1}^* z & \beta_{k+1} z \\ \beta_{k+1}^* \beta_{k+1} & -\beta_{k+1}^* \end{bmatrix} \dots \begin{bmatrix} I - \beta_l \beta_l^* z & \beta_l z \\ \beta_l^* \beta_l & -\beta_l^* \end{bmatrix}, \quad (8.2.16)$$

$0 \leq k < l \leq n-1.$

Поставим задачу: по заданным  $n$ ,  $\Phi^{(0)}(z)$  и  $\Psi^{(0)}(z)$  вычислить  $R^{0, n-1}(z)$ . Ее дихотомия осуществляется подобно тому, как это сделано в алгоритме  $\mathcal{F}$ . В результате получается быстрый алгоритм, по вычислительным затратам аналогичный  $\mathcal{F}$ . Заметим, что как для этого алгоритма, так и для  $\mathcal{F}$  можно построить модификации, переводящие вычисления в "частотную область", - по аналогии с алгоритмом  $F_1$  для тёплицевых матриц.

1. Ахо, Хопкрофт Дж., Ульман Дж. Построение и анализ вычислительных алгоритмов. - М.: Мир, 1979. - 536 с.
2. Бабенко К.И. О тёплицевых и ганкелевых матрицах//УМН. - 1986. - Т. 41, № 1. - С. 171-178.
3. Бадева В., Морозов В.А. Алгоритмы быстрого и ускоренного решения некоторых специальных систем линейных алгебраических уравнений //Численный анализ на Фортране. Вып. 20. - М.: МГУ, 1977. - С. 80-88.
4. Балинский А.И., Ли Пон-и, Об обращении ганкелевых и тёплицевых матриц//Мат.методы и физ.-мех.поля. - 1979. - № 9. - С. 31-37.
5. Банч Дж.Р. К решению тёплицевых систем линейных уравнений //Вычис.методы линейной алгебры: Тр. Всес.конф. - М.: ОВМ АН СССР, 1983. - С. 7-24.
6. Бахвалов Н.С., Жидков Н.П., Кобельков Г.М. Численные методы. - М.: Наука, 1987. - 600 с.
7. Белоцерковский С.М., Лифанов И.К. Численные методы в сингулярных интегральных уравнениях. - М.: Наука, 1985. - 256 с.
8. Белоцерковский С.М., Лифанов И.К., Ништ М.И. Метод дискретных вихрей в задачах аэродинамики и теория многомерных сингулярных интегральных уравнений//VI Международная конференция по численным методам в гидродинамике. - Тбилиси. - 1978. - С. 30-34.
9. Блейхут Р. Быстрые алгоритмы цифровой обработки сигналов. - М.: Мир, 1989. - 448 с.
10. Блехер П.М. Обращение тёплицевых матриц//Тр. Моск.мат.общества. - 1979. - Т. 40. - С. 207-240.
11. Воеводин В.В. Вычислительные основы линейной алгебры. - М.: Наука, 1977. - 304 с.
12. Воеводин В.В., Кузнецов Ю.А. Матрицы и вычисления. - М.: Наука, 1984. - 320 с.
13. Воеводин В.В., Свешников А.Г., Тьртышников Е.Е. Эффективный численный метод решения интегрального уравнения II рода в задачах электродинамики//Вестн. МГУ. Вычисл.матем. и киберн. - 1980. - № 1. - С. 14-26.
14. Воеводин В.В., Тьртышников Е.Е. Численные методы решения задач с матрицами типа тёплицевых//ЖВМ и МФ. - 1981. - Т. 21, № 3. - С. 531-544.